# Brésil

* **POLICE (responsive -voir rem/em)**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* ~~Pas compris l'apparition de la spirale vicieuse (mieux indiquer dans les règles : cliquer pour passer de l'un à l'autre)~~
* ~~Peu intuitif selon E. Texte explication sur l'inversion de la courbe devrait etre mieux mis en valeur..~~
* ~~..comme les élections, apparaître en info-bulles (?)~~
* balance des imports/exports : remplir en fonction de l'angle
* gros problème sur les flèches des afflux et fuites de capitaux : séparer du reste et mettre droites
* date trop grosse (désolidariser du reste du texte, suivre le curseur en haut?) -> la mettre n bas de la pointe de la barre
* l'ombre grise cache un peu et rend moins bien avec chrome(gradient?)
* contour balance ; voir pour un test de navigateur
* décalage de la balance lors du mouvement : mettre un vrai rectangle
* tangue ne fonctionne pas toujours
* défaut : mettre les règles à gauches (puis rétrécissent au OK) et le graphique vide
* lorsque l'on est sur l'espace à gauche : mettre les trois petits points en plus clair et les règles en plus gros
* Légende sur les présidences comme les autres : apparaît en entier
* Règles à revoir : "Survoler le graphique à droite pour déclencher la chronologie" / "Cliquer pour passer d'uns chéma à l'autre'
* mieux séparer la spirale vicieuse du reste : au clic titre et introduction disparaiessent et le titre de Spirale vicieuse se met à la place
* mettre un bouton pour cliquer sur la spirale (spirale miniature)
* faire en sorte que quand on est dans l'espace à gauche ça efface tout
* Enlever le plus sur la spirale vicieuse dans les règles
* AFFLUX/FUITE des capitaux -> mettre sur le scheam avec le bout de la fleche qui suite
* lecture contre intuitue : triangle
* présiedence : mettre les nms à gauche

# Marx

* **POLICE (responsive)**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* ~~points d'interrogations ne marchent pas bien ->~~ mettre le texte direct
* (sylvain) indiquer dans la bulle 4 "argent A" en vert et "argent A' " en jaune (répondre à Sylvain que ca change du manuel)
* mieux rendre visible la bulle suivante ou faire un ordre imposé
* ~~peut être mettre les bulles plus grande à la base plutôt que de les agrandir au clic - ou laisser gros sur le coup, jusqu'à cliquer sur la prochaine~~
* retour à zéro : mettre le même compte à rebours que la création monétaire (+ d'harmonie)
* à gauche : mettre les bulles toutes de la même taille
* bubulles : pouvoir cliquer sur le texte aussi mettre un pointeur
* capitalisme entrepreuneur et sa fleche : mettre juste le dessin dans l'étape 1
* imposer l'ordre
* refaire les dessins en blancs -> mettre un attribut b/n et afficher d'un coup comme dans la créaion monétaire
* fleche jaune du 4 mauvais sens
* etape 6 : bout de la flcèhe apparait trop tot
* décaler plus les étapes (ex2 : cadre puis usine puis contenu puis flèche)
* dégager les petits points

# Relance 81

* **POLICE (responsive)**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* fonctionnement général : (sylvain) peu souple d'utilisation. Je pensais que le principe était de positionner la souris sur une case et d'obtenir une couleur plus intense, un agrandissement de la case pour lecture...
* besoin de repère : la timeline sert bien : utile?
* manque les images des règles
* sens des flèches
* sources disparait au clic sur certaines flèches
* timeLine :
  + si on clique trop vite, la boule précédente reste
  + faire grossir sur les doubles chemin seulement celui où l'on est

- fonctionnement général voir bloc note (flèches sur le schéma autour de moment présent)

-au clic sur les bulles héritage qui s'enlèvent toutes seules

- les cases grossissent au clic et rétrécisse au deuxième clic , quand c gros les flèches s'effacent (cuseursflèches diagonales pour déduire et grossir) ou alors voir plein écran youtube : en fait c un bouton c pas au clic sur les cases (comme dans youtube) - pas de flèche de retour

- mettre les petites lfèches (ce qui aurait pu arriver) dans les règles. Cliquer sur les flèces pour avancer dans le temps. mettre les trois flèches dans une légende. On a parfois le choix entre :

f(b) f(r) : ce qui est arrivé

f(v) : ce qui aurait pu arriver

- Règle : Appuyer sur (v) (b) (r) pour avancer dans le temps. On a parfois le choix entre (r) (b) ce qui est arrivé et (v) ce qui aurait pu arriver. Cliquer sur (ag) pour agrandir le texte.

# Création monétaire

* **POLICE (responsive)**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* beug sur l'étape 4 : le texte n'apparait que lorsque l'on clique sur le 5 (txt su rle schéma)
* beug sur la disparition des boules au premier clic
* 7 : remboursement de la dette - pas clair (?)
* centrer la roue du compte à rebours
* bouton démarrer et autres : pas en responsive
* déplacement des règles au début
* mettre un setIntervall pour le décompte
* boutons et règles en haut à gauche alignés / mettre le titre en haut à droite
* bien recalibré le texte à droite
* texte du bas pas en responsive (s'étale vers le bas)
* la pastille à la place de ETAPE 2 et ETAPE 3 (dans un dix en rx)
* remettre le centre des roues
* mettre un curseur attente pendant le retour à 0

# Relance économique

* **POLICE**
* **REPONSIVE**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* Travailler le son (enlever les respirations), définir les temps, étapes, etc
* voir si l'on garde l'image par défaut (différent des autres)
* bouton pause : barre espace?
* Simplification : les flux se déplacent ou s'accumulent? ou les deux (bcp plus facile lorsqu'ils s'accumulent : juste?) - au moins faire que en dehors du budget de l'etat, tout ce qui est accumulé dans le noeud par dans le tuyaux
* gouttes en couleurs?
* couleur?
* ombre sous les noeuds
* animer les robinets d'en haut + premier plan
* gouttes en continue (séparer fuites des flux)
* animation pour l'absence de flux (robinet verrouillé ou animation au clic?)
* remettre çà jour les cond
* mettre une fonction de mise à jour commune
* mettre le fichier audio sous plusieurs formats

- pouvoir fermer les robinet : plus de clic su le snoeurds : truc progressifs : voir version test\_relance.

plus de boules a la place des couleurs

# Général (Guillaume)

* Formats
* Aligner le positionnement des règles et du bouton démarrer
* image sur l'onglet et image lorsque l'on publie un lien
* Faire relire les textes qui ont changé